



## **GROSSES KINO FÜR KLEINE ZUSCHAUER – Kinoveranstaltungen ohne Sprachbarriere für Kinder im Grundschulalter**

Kindern die Chance zu geben, auch ohne deutsche Sprachkenntnisse an einer Filmveranstaltung und einem interaktiven Rahmenprogramm teilzunehmen, ist die Idee des Projektes. Im Mittelpunkt steht ein umfassendes Filmerlebnis mit integrativem Charakter.

Im Anschluss an die Filmveranstaltung bietet ein vertiefender Workshop die Möglichkeit der filmorientierten Reflexion sowie Aspekte, wie z.B. Gemeinschaft und Verantwortung, spielerisch zu erarbeiten.

**Altersstufe:** Vorschulkinder und Grundschul Kinder (1.- 4. Klasse), sowie Kinder aus Internationalen Klassen

**Gruppengröße:** Grundschulgruppen mit einer Stärke von max. 30 Kindern. Es ist empfehlenswert, den Kindergruppen vier Praxisanleiter bzw. Betreuer zur Seite zu stellen.

**Zeitlicher Rahmen:** Veranstaltung á 3 Stunden. Dies beinhaltet die Filmvorführung (ca. 90 Minuten bei Langspielfilmvariante und ca. 20 Min. bei der Kurzfilmvariante) und die anschließende Teilnahme an den interaktiven Stationen (ca. 90 Minuten bei der Langspielvariante und ca. 120 Minuten bei der Kurzfilmvariante).

**Anforderungen an den Veranstaltungsort:** Vorführraum mit Projektionstechnik (Beamer, Leinwand, Sound, Sitzgelegenheiten) und ein weiterer Raum mit Tischen und Stühlen.

### **Materialien:**

- [Druckvorlagen](http://www.filmothek-nrw.de) (zu finden unter [www.filmothek-nrw.de](http://www.filmothek-nrw.de) ,Tutorials)
- Buntstifte
- grüner Tonkarton in DIN A3
- Scheren
- Flüssigkleber und Klebefilm
- Prickelnadeln und stichfeste Unterlagen (zum Ausstechen der Sichtlöcher an den Masken)
- ca. 3 Meter Gummiband (8-10 mm breit)
- Locher (zum Ausstanzen der Gummiband-Löcher an den Masken)

- Button-Maschine inkl. Zubehör für 5 cm große Buttons
- 4 Tablets mit entsprechenden Apps:
  - > Shaun das Schaf – Schafskopf, erhältlich für [Android](#) & [IOS](#), kostenlos
  - > evtl. Shaun das Schaf – Schafe scheren, erhältlich für [Android](#) & [IOS](#), kostenlos
  - > App Stop Motion Studio Pro: zur Trickfilmerstellung, erhältlich in der Vollversion für ca. 5 € für [Android](#) sowie [IOS](#)
- 4 Tablet-Stative (Tipps zur Anschaffung siehe Publikation „[Trickfilm to go](#)“ unter „Anforderungen an die Hardware“)
- Evtl. Fotokamera & Sofort-Drucker ([Produktipp](#)) zum direkten Aushändigen eines Gruppenfotos im Anschluss

### **Appauswahl:**

Die Apps wurden unter dem Gesichtspunkt der Nutzungsmöglichkeit ohne Sprache ausgewählt und eignen sich daher im Besonderen für Kinder ohne deutsche Sprachkenntnisse sowie für Kinder die noch nicht lesen können (Vorschulkinder).

#### Stop Motion Studio Pro

Diese Trickfilm-App zur Erstellung von Stop-Trick-Animationen eignet sich wegen der Bedienfreundlichkeit und der umfassenden Ausstattung sehr gut für die Arbeit mit Kindern. Da die App nur über Symbole bedienbar ist, entfällt der Faktor Sprache. Funktionen wie Tonaufnahme oder das Hinzufügen von Rahmen und Themenkarten sind möglich. Die App verfügt zudem über eine Auswahl von Soundeffekten und Hintergrundmusik. Über die Änderung der Bildquelle und das Animieren auf grünem Hintergrund (Tonkarton) lässt sich ebenso der Greenscreen-Effekt einfach nutzen. Weitere Erläuterungen zur App sind unter der [Anleitung zu Stop Motion Studio Pro](#) (unter [www.filmothek-nrw.de](http://www.filmothek-nrw.de), Tutorials) zu finden.

#### Shaun das Schaf – Schafskopf

Da das Scheren der Schafe bzw. das Frisieren ein zentrales Thema des Films ist, eignet sich die App sehr gut zur Nachbereitung. Die Bedienung der App erfolgt nur über Symbole und die Kinder üben auf spielerische Art und Weise den Umgang mit der Foto-Funktion sowie sich gestalterisch optisch zu verändern.

#### Shaun das Schaf- Schafe scheren

Eine turbulente Jagd, ähnlich der Jagd im Film, wird in dieser App interaktiv erlebbar. Mit einfachen Fingerbewegungen und ohne Text können Shaun und seine Freunde springen und schneller laufen.

**Filmauswahl:** Alle Filme können über das Katholische Filmwerk (kfw) bezogen werden und sind Teil des Filmkoffers „kfw – Koffer für die Flüchtlingsarbeit“.

(Link: <http://lizenzshop.filmwerk.de/shop/detail.cfm?id=2459>).

### **Langspielfilmmodell:**

Shaun das Schaf – Der Film (Großbritannien, 2015, Puppentrick)

Spielzeit: 82 Minuten

Shaun wird dem Alltag auf dem Bauernhof überdrüssig und plant mit seinen Freunden ein raffiniertes Manöver, um endlich einen freien Tag zu haben. Leider endet das Vorhaben im totalen Chaos und Shaun muss mit seinen Freunden in die Großstadt reisen, um einen Fehler wieder rückgängig zu machen. In der Großstadt steht der Zusammenhalt in der Gruppe an erster Stelle, da auch Bösewichte auf die Freunde treffen.

### **Kurzfilmmodell:**

Rising Hope (Deutschland, 2012, Animation)

Spielzeit: 10 Minuten

Das Rennpferd Rising Hope ist der Star im Pferderennen-Kosmos und tut was es kann, um alle um ihn herum zufriedenzustellen. Als ein tragischer Unfall sich ereignet, muss Rising Hope einen neuen Weg finden, um wieder glücklich sein zu können.

Lämmer (Deutschland, 2013, Animation)

Spielzeit: 5 Minuten

In einer kleinen Schaffamilie verhält sich das Lamm zunehmend rebellisch und möchte den Verhaltensweisen seiner Eltern nicht folgen. Nach anfänglicher Beschämung über ihr aufmüpfiges Kind erkennen die Eltern, dass ihr Lamm in seiner eigenwilligen Art nicht allein ist.

Zebra (Deutschland, 2013, Animation)

Spielzeit: 3 Minuten

Nach einem Zusammenstoß mit einem Baum ist auf dem Zebrafell die Verteilung der Streifen nicht mehr wie zuvor. Nach etlichen Versuchen, alles wieder in Ordnung zu bringen, trifft das Zebra auf seine Herde und wird abermals überrascht.

Mobile (Deutschland, 2010, Animation)

Spielzeit: 7 Minuten

Da die Kuh sehr entfernt von ihrem Freund der Maus am anderen Ende des Mobiles hängt, versucht sie alles in Bewegung zu setzen, um ihr Ziel zu erreichen. Dabei gerät das Mobile derart ins Schwanken, dass alle anderen beteiligten Tiere sich in einer wilden Achterbahnfahrt befinden.

### Ablaufplan Langspielfilmvariante:

Dauer	Inhalt
30 Min.	Aufbau: Evtl. Stuhlreihen einrichten, Tische für Stationen mit Bastelmaterialien aufstellen, Technik einrichten (Beamer, Laptop/DVD-Player, Boxen, Leinwand), Tablets
15 Min.	Begrüßung & Erläuterung zum Projektablauf
90 Min.	Filmvorführung „Shaun das Schaf – Der Film“
ca. 20 Min.	Pause Im Anschluss: Aufteilung der Gruppe in 2-3 Kleingruppen
ca. 40 Min. mit Wechsel der Stationen nach 20 Min.	Workshops
	Station 1: Shaun-das-Schaf-Masken basteln & Buttons erstellen (evtl. weitere Shaun-Malbilder)
	Station 2: Shaun-das-Schaf-App: Top Knot (Schafskopf): In der App wird ein Foto gemacht und in eine „Schafskopf-Schablone“ eingesetzt. Nun können lustige Schaf-Frisuren ausprobiert werden. Dabei wird in 2er-Teams ein Tablet benutzt und Fotos angefertigt. Evtl. auch Angebot der Schafe-scheren-App zum Ausprobieren.
	Station 3: Shaun das Schaf Rennen mit der App Stop-Motion-Studio im Greenscreen-Modus: Dazu Tablet auf Stativ über der Tischfläche aufbauen. Auf dem Tisch grünen Karton befestigen und Shaun-Vorlagen vor beliebigem Hintergrund „rennen“ lassen.
	Gruppenfoto mit Schaf-Masken & Verabschiedung

## Ablaufplan Kurzfilmvariante:

Dauer	Inhalt
30 Min.	Aufbau: Evtl. Stuhlreihen einrichten, Tische für Stationen mit Bastelmaterialien aufstellen, Technik einrichten (Beamer, Laptop/DVD-Player, Boxen, Leinwand), Tablets
15 Min.	Begrüßung & Erläuterung zum Projektablauf Unterteilung der Klasse in 2 Kleingruppen
15 Min.	Filmvorführung Kurzfilme Block 1: Rising Hope (10 Min.), Lämmer (5 Min.)
ca. 60 Min. mit Wechsel der Stationen nach 30 Min.	Station 1: Pferderennen mit der App Stop Motion Studio im Greenscreen-Modus: Dazu Tablet auf Stativ über der Tischfläche aufbauen. Auf dem Tisch grünen Karton befestigen und Rennpferd-Vorlagen vor beliebigem Hintergrund „rennen“ lassen.
	Station 2: Schafmaske basteln
15 Min.	Pause
ca. 10 Min.	Filmvorführung Kurzfilme Block 2: Zebra (3 Min.), Mobile (7 Min.)
ca. 40 Min. mit Wechsel der Stationen nach 20 Min.	Station 3: Muster-Zebra-Malvorlage, weitere Malvorlagen
	Station 4: Buttons
	Gruppenfoto mit Schaf-Masken & Verabschiedung

### Tipps:

- Für das Kino-Gefühl können Einweg-Plastikbecher als Popcorn-Portion beim Hereingehen in den Kinosaal verteilt werden, das Verteilen von (gelatinefreien) Kaubonbons in Mini-Größe eignet sich ebenso gut!
- Unterstützung bei den Bastelarbeiten: Viele – oft junge Kinder – sind noch etwas unsicher im Umgang mit Schere und Kleber und benötigen Unterstützung. Deshalb: Betreuungsschlüssel vorab gut planen!

- Fertige Shaun-Masken mit Namen beschriften: so findet jedes Kind am Ende seine Maske für das Gruppenbild und kann diese mit nach Hause nehmen.
- Statt vielen wortreichen Erklärungen besser alles, was im Rahmen des Projekts stattfindet, mit Bildkarten oder im Raum direkt zeigen.